



Mitteilung vom 10. April 2018

Kombinieren von Kompetenzen in Unternehmensverbänden im digitalen Wandel

Unerwartet hohe Resonanz auf die Präsentation des strategischen Gesellschaftsspiels KOM_TAT



*Gesellschaftsspiel KOM_TAT – Intelligentes Kombinieren von Kompetenzen
in Unternehmensverbänden · Foto: Jürgen Reckfort.*

Digitalisierung und Industrie 4.0 sind für kleine und mittlere Unternehmen alles andere als ein Spiel. Aber ausgerechnet ein Gesellschaftsspiel unterstützt sie dabei, in die komplexe Thematik einzutauchen und spielerisch – mit ganz viel Spaß – Strategien für den Umgang mit prognostizierten Herausforderungen auf dem Weg hin zu einer Wirtschaft 4.0 zu entwickeln.

Das Spiel heißt "KOM_TAT – Intelligentes Kombinieren von Kompetenzen in Unternehmensverbänden". Entwickelt wurde es im Rahmen des BMBF-Forschungsprojekts "PROKOM 4.0 – Kompetenzmanagement für die Facharbeit in der High-Tech-Industrie". Als innovatives Transferinstrument konzipiert, bildet

das Spiel viele der relevanten Ergebnisse des Teilprojekts "Kompetenzmanagement in Unternehmensverbänden" der TAT Technik Arbeit Transfer gGmbH ab. Maßgeblich an der Entwicklung beteiligt waren Gerburgis Löckemann und Magnus Upmann.

Bei dem strategischen Gesellschaftsspiel konkurrieren jeweils zwei bis vier Spieler um den Sieg mit dem Ziel, ihren eigenen Unternehmensverbund erfolgreich in die Zukunft führen. Wer den technischen Fortschritt clever nutzt, die vorhandenen Kompetenzen intelligent erweitert bzw. kombiniert und dabei die Regeln der gesellschaftlichen Verantwortung von Unternehmen beachtet, gewinnt.

Nach mehreren Testläufen mit spielbegeisterten Studenten, deren Familien und Freundeskreisen sowie Unternehmensberatern konnte das Spiel nun in seiner finalen Fassung der Öffentlichkeit präsentiert werden. Die unerwartet hohe Resonanz spiegelt zum einen das ungebrochene Interesse an den Themen "Digitalisierung" und "Industrie 4.0" wider, zum anderen aber auch den Bedarf an unkonventionellen, niederschweligen Zugängen zu dieser Thematik.

Bei Interesse an dem Spiel oder an weiteren Projektinhalten sprechen Sie uns gerne an!

Ansprechpartnerin:

Gerburgis Löckemann
TAT Technik Arbeit Transfer gGmbH
Telefon: 05971 990-195
E-Mail: gerburgis.loeckemann@tat-zentrum.de